

Reglamento Fútbol Sala

XXI Competición Escolar
Temporada 2018 2019

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

ÍNDICE:

1. La superficie de juego (pág. 3 y 4).
2. El balón de juego (pág. 5).
3. Número de jugadores (pág. 6 y 7).
4. Equipamiento de los jugadores (pág. 8 y 9).
5. La duración del partido (pág. 10).
6. Inicio y reanudación del juego (pág. 11 y 12).
7. Balón fuera de juego y en juego (pág. 13).
8. Gol marcado (pág. 14).
9. Faltas e incorrecciones (pág. 15 a 18).
10. Tiros libres (pág. 19 a 24).
11. Penaltis (pág. 25 a 28).
12. Saques de banda (pág. 29 y 30).
13. Saque de esquina (pág. 31 y 32).
14. Saque de meta (pág. 33 y 34).
15. Regla de los 10 goles (pág. 35).
16. Señales arbitrales (pág. 36).

1. La Superficie de juego

1.1 Dimensiones

La superficie de juego será rectangular y su longitud será siempre mayor que su anchura.

Las medidas del terreno de juego serán:

- Longitud: mínimo de 25 metros y máximo de 40 metros.
- Anchura: mínimo de 15 metros y máximo de 25 metros.

1.2 Marcación

Las dos líneas de marcación más largas se denominan líneas de banda. Las dos más cortas se llaman líneas de meta.

La superficie estará dividida en dos mitades por una línea media, denominada línea de medio campo.

El centro de la superficie estará indicado con un punto, situado en el centro de la línea de medio campo, alrededor del cual se trazará un círculo central.

El área de penalti.

El área de penalti, situada a ambos extremos de la superficie de juego, se demarcará de la siguiente manera:

- Se trazarán dos líneas imaginarias de 6 metros de longitud, desde el exterior de cada poste de meta y perpendiculares a la línea de meta; al final de estas líneas se trazará un cuadrante en dirección a la banda más cercana, que tendrá, cada uno, un radio de 6 metros desde el exterior del poste. La parte superior de cada cuadrante se unirá mediante una línea de 3,16 metros de longitud, paralela a la línea de meta entre los postes.

El área delimitada por dichas líneas y la línea de meta será el área de penalti.

El punto penalti.

Se dibujará un punto a 6 metros de distancia del punto medio de la línea entre los postes y equidistantes de éstos.

El doble penalti.

Se dibujará un segundo punto a 10 metros de distancia del punto medio de la línea entre los postes y equidistantes de éstos.

El área de esquina.

Se trazará en el interior de la superficie de juego un cuadrante con un radio de 25 cm desde cada esquina en el interior de la superficie de juego.

Zona de sustituciones.

La zona de sustituciones es la zona en la línea de banda, situada frente a los bancos de los equipos.

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

Área técnica

Es la zona por donde el entrenador puede permanecer de pie durante el encuentro y que comprende desde la línea de cambios más cercana a la línea de medio campo de su banquillo hasta 5 metros de la línea de meta de su portería.

1.3 Las Metas

Las metas se colocarán en el centro de cada línea de meta. Consistirán en dos postes verticales, equidistantes de las esquinas y unidos en la parte superior por un travesaño horizontal.

La distancia (media interior) entre los postes será de 3 metros y la distancia del borde inferior del travesaño al suelo será de 2 metros.

Los postes y el travesaño tendrán la misma anchura y espesor 8 centímetros. Las líneas de meta tendrán la misma anchura que los postes y el travesaño. Las redes, que deberán ser de cáñamo, yute o nailon, se engancharán en la parte posterior de los postes y del travesaño mientras que la parte inferior estará sujeta a tubos encorvados o a cualquier otro soporte adecuado. Las metas deberán disponer de un sistema que garantice la estabilidad e impida su vuelco. Se podrá utilizar metas portátiles solo en el caso de que se cumpla esa condición.

1.4 Superficies de juego

La superficie de juego deberá ser lisa y estar libre de asperezas.

1.5 Banquillos

Los banquillos de los equipos se situarán detrás de la línea de banda a 5 metros de la línea del medio campo.

2. El Balón de juego

2.1 Propiedades y medidas

El balón de juego tendrá que ser el oficial de la Competición escolar organizada por Escuelas Católicas Málaga.

El balón tendrá una circunferencia mínima de 62 centímetros infantil cadete juvenil.

En categorías prebenjamín, benjamín y alevín se utilizará el de 58 centímetros.

En bebe se utilizará el de 54 centímetros.

2.2 Reemplazo de un balón defectuoso

Si el balón explota o se daña durante un partido:

- ☹ Se interrumpirá el juego.
- ☹ Se reanudará el juego por medio de un bote neutral
- ☹ Se reanudara con la repetición del tiro si el balón explota o se daña en el lanzamiento de un tiro libre directo sin barrera, un tiro desde el segundo punto de penalti o un penalti y no ha tocado los postes, el travesaño o a un jugador, ni se ha cometido una infracción.

Si el balón explota o se daña en un momento en que no está en juego (saque de salida, saque de meta, saque de esquina, tiro libre, penalti o saque de banda) se repite el saque.

2.3 Decisión sobre la idoneidad del balón para el partido

El balón no deberá rebotar menos de 50 centímetros ni más de 65 centímetros en el primer bote, efectuado desde una altura de 2 metros.

3. Número de jugadores

3.1 Jugadores

El partido lo disputarán dos equipos formados por un máximo de 5 jugadores cada uno, uno de los cuales jugará como guardameta.

El partido no comenzará si uno de los equipos tiene menos de 5 jugadores.

El partido se suspenderá si en la superficie de juego quedan menos de 3 jugadores de campo y el portero en uno de los dos equipos.

3.2 Procedimientos de sustitución

El número máximo permitido de jugadores sustitutos es de siete y deberán permanecer sentados en el banco que estará situado en su campo de defensa.

Se permitirá un número ilimitado de sustituciones durante el partido.

Un jugador que ha sido reemplazado podrá reingresar en la superficie del juego sustituyendo a otro jugador. Una sustitución puede realizarse siempre, esté o no el balón en juego, si se observan las siguientes disposiciones:

- ❖ El jugador sale de la superficie de juego por la zona de sustituciones de su propio equipo.
- ❖ El sustituto entra en la superficie de juego por la zona de sustituciones y únicamente cuando el jugador que sale ha traspasado completamente la línea de banda.
- ❖ Un sustituto se somete a la autoridad y jurisdicción de los árbitros, sea o no llamado a participar en el encuentro.
- ❖ La sustitución se completa cuando el sustituto entra en la superficie de juego, momento en el que se convierte en jugador, mientras que el jugador a quien reemplaza se convierte en sustituto.
- ❖ Un jugador sustituido podrá volver a participar en el partido.
- ❖ Si un periodo se prolonga para ejecutar un penalti, un tiro desde el segundo punto de penalti o un tiro libre directo sin barrera, no se permitirá ninguna sustitución, con excepción del guardameta defensor.

3.3 Sustitución del guardameta

Cualquiera de los jugadores podrá cambiar su puesto con el guardameta, debiendo hacerlo en el momento que se haya detenido el juego y advirtiendo previamente a los árbitros, salvo que haya sustitutos que el jugador deberá abandonar previamente la superficie de juego por la zona de sustituciones para equiparse con una camiseta de guardameta con su número de dorsal correspondiente.

Sin un jugador cambiarse su puesto con el guardameta sin existir sustitutos deberá utilizar una camiseta de guardameta con su número de dorsal.

3.4 Infracciones y sanciones

Si un sustituto entra en la superficie de juego antes de que haya salido el jugador que sustituirá, o, en una sustitución, un sustituto entra en la superficie de juego por un lugar que no sea la zona de sustituciones de su propio equipo:

- ☹ Los árbitros interrumpirán el juego (aunque no inmediatamente si pueden aplicar la ventaja).
- ☹ Los árbitros amonestarán al jugador por contravenir el procedimiento de sustitución y le ordenarán salir de la superficie de juego amonestándole con tarjeta amarilla.

Si los árbitros han interrumpido el juego, éste se reanudará con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, desde el lugar donde se hallaba el balón en el momento de la interrupción.

3.5 Jugadores y sustitutos expulsados

Un jugador expulsado antes del saque de salida sólo podrá ser reemplazado por uno de los sustitutos designados, una vez pasados 2 minutos o que el equipo contrario haya anotado un gol.

Un sustituto designado, expulsado antes del saque de salida o después del comienzo del partido, no podrá ser sustituido.

Un sustituto podrá sustituir a un jugador expulsado una vez que este último haya abandonado la superficie de juego.



escuelas  católicas
málaga

4. Equipamiento de los jugadores

4.1 Seguridad

Los jugadores no utilizarán ningún equipamiento ni llevarán ningún objeto que sea peligroso para ellos mismos o para los demás jugadores (incluido cualquier tipo de joyas, pulseras o piercings).

4.2 Equipamiento básico

El equipamiento básico obligatorio de un jugador será:

- ✿ Una camiseta.
- ✿ Pantalón.
- ✿ Medias.
- ✿ Espinilleras (optativas).
- ✿ Botas de fútbol sala. Estarán prohibidas las botas de tacos y las multitacos.

4.3 Camisetas

Se pueden usar camisetas con los números en la espalda del 1 al 99.

Será obligatorio el contraste entre el número y la camiseta.

4.4 Guardametas

El guardameta podrá utilizar pantalones largos.

Cada guardameta vestirá colores que lo diferencien de los demás jugadores y de los árbitros.

4.5 Infracciones y sanciones

En el caso de infracción de esta regla:

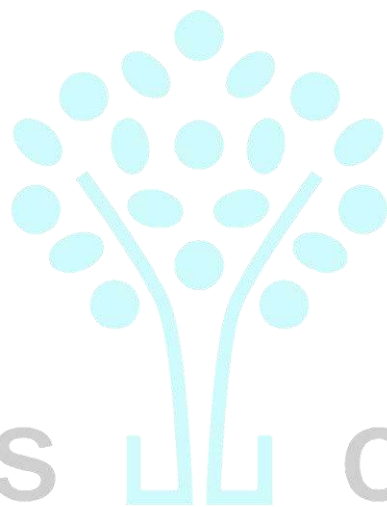
- ✿ No siempre será necesario interrumpir el juego.
- ✿ Los árbitros ordenarán al jugador infractor que abandone la superficie de juego para que ponga en orden su equipamiento en la siguiente ocasión en que el balón no se halle en juego, a menos que para entonces el jugador ya haya puesto en orden su equipamiento.
- ✿ Todo jugador que haya tenido que salir de la superficie de juego para poner en orden su equipamiento no podrá retornar a la superficie de juego sin la autorización de los árbitros o del tercer árbitro.
- ✿ Los árbitros se cerciorarán de que el equipamiento del jugador esté en orden antes de permitir que reingrese en la superficie de juego, bien directamente o por medio del tercer árbitro.
- ✿ El jugador, si no ha sido sustituido, sólo podrá reingresar en la superficie de juego cuando el balón no se halle en juego, o con el balón en juego si lo hace bajo la supervisión del tercer árbitro.

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

Se amonestará con amarilla al jugador que haya sido obligado a abandonar la superficie de juego por infracción de esta regla y que, no habiendo sido sustituido anteriormente, retorne a la superficie de juego sin la autorización de los árbitros o el tercer árbitro.

4.6 Reanudación del juego

Si los árbitros interrumpieran el juego para amonestar al infractor el juego se reanudará por medio de un tiro libre indirecto lanzado por un jugador del equipo adversario desde donde se encontraba el balón cuando el árbitro interrumpió el partido.



escuelas  católicas
málaga

5. La duración del partido

5.1 Periodo de juego

El partido durará dos tiempos de 25 minutos cada uno a reloj corrido para categorías alevín, infantil, cadete, juvenil, senior y femenina. En, benjamín, prebenjamín y bebé serán dos tiempos de 20.

La duración de cada periodo podrá prolongarse a fin de permitir la ejecución de un penalti o un tiro libre directo contra un equipo que ha cometido más de cinco faltas acumuladas.

En ciertas circunstancias el árbitro podrá detener el tiempo de juego.

5.2 Tiempos muertos

Los equipos tienen derecho a un minuto de tiempo muerto en cada uno de los periodos y uno en la prórroga. Durante este minuto el reloj deberá permanecer parado.

Se deberán respetar las siguientes disposiciones:

- Los entrenadores de los equipos están autorizados a solicitar un minuto de tiempo muerto.
- El minuto de tiempo muerto se concederá únicamente cuando el equipo solicitante esté en posesión del balón.
- Se concederá el tiempo muerto cuando el balón esté fuera del juego.
- Durante el tiempo muerto, los jugadores deben permanecer en el interior o en el exterior de la superficie de juego. Si los jugadores toman alguna bebida, deberán salir de la superficie de juego.
- Durante el tiempo muerto los sustitutos y los oficiales deberán permanecer en el exterior de la superficie de juego.
- La sustitución de jugadores solamente se podrá realizar una vez finalizado el tiempo muerto.
- Si un equipo no solicita el tiempo muerto que le corresponde en el primer periodo, seguirá disfrutando únicamente de un minuto de tiempo muerto en el segundo periodo.

5.3 Descansos

El intervalo descanso entre los dos periodos durará 10 minutos.

6. Inicio y reanudación del juego

6.1 Inicio del partido

Se realizará un sorteo y el equipo que gane el sorteo decidirá si prefiere sacar o elegir la dirección en la que atacará en el primer tiempo del partido.

En el segundo tiempo del partido, los equipos cambiarán de mitad de campo y atacarán en la dirección opuesta. Y sacará el equipo que no sacó al inicio.

6.2 Saque de inicio

El saque de inicio es una forma de iniciar o reanudar el juego:

- ☛ Al comienzo del partido.
- ☛ Tras haber marcado un gol.
- ☛ Al comienzo del segundo tiempo del partido.
- ☛ Al comienzo de cada periodo de la prórroga.

No se puede anotar un gol directamente de un saque de inicio.

Procedimiento.

- ☛ Todos los jugadores deben encontrarse en su propio campo.
- ☛ Los jugadores del equipo contrario a aquél que efectúa el saque de salida deberán encontrarse al menos a 3 metros del balón hasta que esté en juego.
- ☛ El balón estará inmóvil en el punto central.
- ☛ El árbitro dará la señal.
- ☛ El balón entrará en juego en el momento en que sea golpeado y se mueva hacia delante.
- ☛ El ejecutor del saque no podrá tocar el balón por segunda vez antes de que no sea tocado por otro jugador.
- ☛ Después de que un equipo marque un gol, el equipo contrario efectuará el saque de salida.

Infracciones y sanciones.

En caso de que el ejecutor del saque toque el balón por segunda vez antes de que sea jugado por otro jugador:

- ☛ Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.
En caso de que el ejecutor del saque toque intencionadamente el balón con las manos antes de que este haya tocado a otro jugador:
- ☛ Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Para cualquier otra infracción del procedimiento de saque de inicio se repetirá.

6.3 Bote neutral

El balón al suelo es una forma de reanudar el juego después de una interrupción temporal necesaria, siempre que el balón esté en juego y no haya sobrepasado ni las líneas de banda ni las de meta a causa de cualquier incidente no mencionado en las Reglas de Juego.

Procedimiento

El árbitro dejará caer el balón en el lugar donde se hallaba cuando se interrumpió el juego, a menos que se interrumpa en el área de penalti, en cuyo caso dejara caer el balón al suelo sobre la línea del área de penalti, en el punto más cercano al sitio donde se encontraba el balón cuando el juego fue interrumpido.

El juego se reanuda cuando el balón toca el suelo.

Infracciones y sanciones

Se volverá a dejar caer el balón:

- ❖ Si es tocado por un jugador antes de tocar el suelo.
- ❖ Si el balón sale de la superficie de juego después de tocar el suelo, sin haber sido tocado por otro jugador.
- ❖ Si se comete cualquier infracción antes de que el balón toque el suelo.



escuelas  católicas
málaga

7. Balón fuera de juego y en juego

7.1 El balón fuera del juego

El balón estará fuera del juego si:

- ✦ Ha traspasado completamente una línea de banda o de meta, ya sea por tierra o por aire.
- ✦ El juego ha sido detenido por los árbitros.
- ✦ Golpea el techo.

7.2 El balón en juego

El balón estará en juego en todo otro momento, incluso si:

- ✦ Rebota en los postes o el travesaño y permanece en la superficie de juego.
- ✦ Rebota en cualquiera de los árbitros situados dentro de la superficie de juego.

7.3 Procedimiento en caso de que el balón toque el techo

Si se juega en superficies techadas y el balón golpea el techo, se reanudará el juego con un saque de banda que ejecutarán los adversarios del último equipo que tocó el balón. El saque de banda se efectuará en el punto de la línea de banda más próximo al lugar en el suelo equivalente al lugar donde el balón tocó el techo.

escuelas  católicas
málaga

8. Gol marcado

8.1 Gol marcado

Se habrá marcado un gol cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño, siempre que el equipo anotador no haya cometido previamente una infracción a las Reglas de juego.

Un gol no será válido si el guardameta del equipo atacante lanza o golpea el balón intencionadamente con la mano o el brazo, desde su propia área de penalti, y es el último jugador que toca o juega el balón. El partido se reanudará con un saque de meta a favor del equipo adversario.

Si los árbitros, tras anotarse un gol y antes de que se efectúe el saque de salida, se dan cuenta de que el equipo que ha conseguido el gol juega con un jugador de más o ha realizado una sustitución de forma incorrecta, no validarán el gol y reanudarán el juego con un tiro libre indirecto, que ejecutará el equipo adversario del infractor desde cualquier lugar del área de penalti. Si el saque de salida ya se ha efectuado, tomarán contra el jugador infractor las medidas que determina la Regla 3, pero el gol será válido. Los árbitros elevarán informe del hecho a la autoridad correspondiente. Si el gol lo ha conseguido el equipo adversario, lo darán por válido.

8.2 Equipo ganador

El equipo que haya marcado el mayor número de goles durante un partido será el ganador.

escuelas  católicas
málaga

9. Faltas e incorrecciones

Las faltas e incorrecciones se sancionarán de la siguiente manera:

9.1 Faltas

Las faltas se sancionarán con un tiro libre directo, un penalti o un tiro libre indirecto.

Faltas sancionadas con un tiro libre directo.

Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes siete infracciones de una manera que los árbitros juzguen imprudente, temeraria o con el uso de fuerza excesiva:

- ❖ Dar o intentar dar una patada a un adversario.
- ❖ Poner una zancadilla a un contrario.
- ❖ Saltar sobre un adversario.
- ❖ Cargar contra un adversario.
- ❖ Golpear o intentar golpear a un adversario.
- ❖ Realizar una entrada contra un adversario.
- ❖ Empujar a un adversario.
- ❖ Tocar o intentar tocar el balón con la mano.

Se concederá asimismo un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes tres infracciones:

- ❖ Sujetar a un adversario.
- ❖ Escupir a un adversario.
- ❖ Jugar el balón, es decir, llevarlo, golpearlo o lanzarlo, con la mano o el brazo (se exceptúa al guardameta dentro de su propia área de penalti).

El tiro libre directo se lanzará en el lugar donde se cometió la infracción, salvo si se concede al equipo defensor dentro de su propia área de penalti, en cuyo caso se lanzará desde cualquier punto del área de penalti.

Las infracciones mencionadas son faltas acumulativas.

Faltas sancionadas con un penalti.

Se concederá un penalti si un jugador comete una de las infracciones mencionadas anteriormente dentro de su área de penalti, independientemente de la posición del balón y siempre que este último esté en juego.

Faltas sancionadas con un tiro libre indirecto.

a) Cesiones:

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario si el guardameta comete una de las siguientes cuatro infracciones:

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

- ❖ Tras jugar el balón, lo vuelve a tocar en su propia mitad de la superficie de juego tras el pase voluntario de un compañero sin que haya sido jugado o tocado por un adversario.
- ❖ Toca el balón con las manos en su propia área de penalti después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido voluntariamente con el pie.
- ❖ Controla el balón con las manos o los pies en su propia mitad de la superficie de juego durante más de cuatro segundos.
- ❖ Toca el balón con las manos en su propia área de penalti después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero.

b) Se concederá asimismo un tiro libre indirecto al equipo adversario que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción, si el árbitro juzga que un jugador:

- ❖ Juega de una forma peligrosa (juego peligroso).
- ❖ Obstaculiza el avance de un adversario (obstrucción).
- ❖ Deslizamiento. En caso de que un jugador se arroje al suelo para arrebatar el balón a un jugador del equipo contrario que vaya conduciendo el balón.
- ❖ Impide que el portero lance el balón con las manos.
- ❖ Comete sobre un compañero una de las nueve infracciones sancionadas con tiro libre directo si se cometen sobre un adversario.
- ❖ Comete cualquier otra infracción que no haya sido anteriormente mencionada en la regla 9.1, por la cual el juego sea interrumpido para amonestar o expulsar a un jugador.
- ❖ El tiro libre indirecto se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción. Salvo si es a favor del atacante dentro del área, que se saca a la línea, sobre la misma.

9.2 Amonestaciones

La tarjeta amarilla se utilizará para comunicar al jugador o al sustituto que ha sido amonestado.

La tarjeta roja se utilizará para comunicar al jugador o al sustituto que ha sido expulsado.

Sólo se podrán mostrar tarjetas amarillas o rojas a los jugadores o a los sustitutos. La tarjeta correspondiente se mostrará de forma pública únicamente en la superficie de juego y si el partido ya ha comenzado. En los demás casos, los árbitros informarán de forma verbal a los oficiales de los equipos de la sanción disciplinaria tomada.

Los jugadores amonestados con una tarjeta roja directa serán sancionados con la suspensión de un partido independientemente de que el caso vaya al Comité de Competición.

Los árbitros poseen la autoridad para tomar medidas disciplinarias desde el momento en que llegan a las instalaciones de la superficie de juego antes del comienzo del partido y hasta que las abandonan.

Si un jugador comete una infracción sancionable con una amonestación o una expulsión, ya sea dentro o fuera de la superficie de juego, contra un adversario, un compañero, los árbitros, o contra cualquier otra persona, será castigado conforme a la naturaleza de la infracción cometida.

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

Incorrecciones sancionables con amonestación.

Un jugador será amonestado si comete una de las siguientes siete infracciones:

- ❖ Ser culpable de conducta antideportiva.
- ❖ Desaprobar con palabras o acciones.
- ❖ Infringir persistentemente las Reglas de Juego.
- ❖ Retrasar deliberadamente la reanudación del juego.
- ❖ No respetar la distancia reglamentaria en un saque de esquina, saque de banda o tiro libre.
- ❖ Entrar o volver a entrar en la superficie de juego sin el permiso de los árbitros, o contravenir el procedimiento de sustitución.
- ❖ Abandonar deliberadamente la superficie de juego sin el permiso de los árbitros.

Un sustituto será amonestado si comete una de las siguientes cuatro infracciones:

- ❖ Ser culpable de conducta antideportiva.
- ❖ Desaprobar con palabras o acciones de los árbitros.
- ❖ Retrasar deliberadamente la reanudación del juego.
- ❖ Entrar en la superficie de juego contraviniendo el procedimiento de sustitución.

Infracciones sancionables con expulsión.

Un jugador o sustituto será expulsado si comete una de las siguientes siete infracciones:

- ❖ Ser culpable de juego brusco grave.
- ❖ Ser culpable de conducta violenta.
- ❖ Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
- ❖ Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol (esto no es válido para el guardameta dentro de su propia área de penalti).
- ❖ Malograr la oportunidad manifiesta de gol de un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una infracción sancionable con un tiro libre o un penalti.
- ❖ Emplear lenguaje o gesticular de manera grosera y obscena.
- ❖ Recibir una segunda amonestación en el mismo partido.

Un sustituto será expulsado si comete la siguiente infracción:

- ❖ Malograr o impedir un gol o una oportunidad manifiesta de gol.

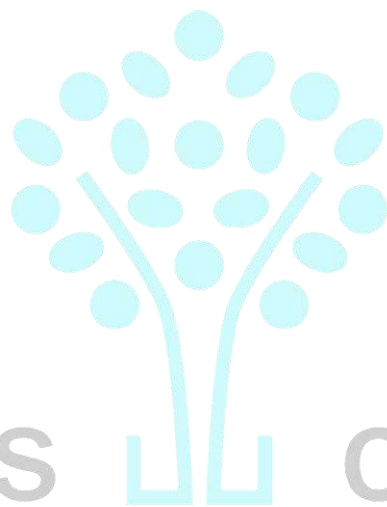
Un jugador o sustituto expulsado no podrá volver a jugar ni sentarse en el banco de sustitutos, debiendo abandonar los alrededores de la superficie de juego. Un jugador podrá sustituir al jugador expulsado y entrar en la superficie de juego después de la expulsión.

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

Amonestaciones por intentar engañar al árbitro y por quitarse la camiseta.

Toda simulación en la superficie de juego que tenga por finalidad engañar a los árbitros será sancionada como conducta antideportiva, mostrándole tarjeta amarilla y reanudando el juego, si se hubiera interrumpido para mostrar la tarjeta, con un libre indirecto en el lugar donde se cometió la infracción.

El jugador que se quite la camiseta al celebrar un gol deberá ser amonestado por conducta antideportiva.



escuelas  católicas
málaga

10. Tiros Libres

10.1 Tipos de tiros libres

Los tiros libres son directos o indirectos.

Tiro libre directo.

a) Señal.

Uno de los árbitros señalará el tiro libre directo manteniendo el brazo levantado horizontalmente y señalando la dirección en la que el tiro libre debe ser lanzado. Con la mano del otro brazo señalará hacia el suelo de manera que quede claro para el tercer árbitro y el cronometrador que se trata de una falta acumulable.

b) El balón entra en la meta.

Si un tiro libre directo entra directamente en la meta contraria, se concederá un gol.

c) Faltas acumulables.

- ☛ Son aquellas sancionadas con un tiro libre directo o penalti y mencionadas en la regla 9.
- ☛ En el informe del partido se registrarán las cinco primeras faltas acumulables de cada equipo en cada periodo.
- ☛ Los árbitros podrán detener o no el juego, en virtud de si deciden aplicar la ventaja, y siempre que un equipo no haya cometido anteriormente sus primeras cinco faltas acumulables, salvo que el equipo afectado por la falta haya tenido una oportunidad manifiesta de gol.
- ☛ Si han aplicado la ventaja, una vez que el balón esté fuera del juego indicarán al tercer árbitro y al cronometrador, mediante las señales preceptivas, que anoten la falta acumulable.
- ☛ Si hay un tiempo suplementario, todas las faltas acumuladas durante el segundo periodo del partido continuarán acumulándose en el tiempo suplementario del partido.

Tiro libre indirecto.

a) Señal.

Los árbitros indicarán un tiro libre indirecto levantando el brazo en alto por encima de su cabeza.

Mantendrán el brazo en dicha posición hasta que el tiro haya sido ejecutado y hasta que el balón haya tocado a otro jugador o esté fuera del juego.

b) El balón entra en la meta.

Un gol será válido solamente si el balón toca a otro jugador antes de entrar en la meta.

Si un tiro libre indirecto entra directamente en la meta contraria, se concederá saque de meta.

c) Procedimiento.

Tanto para los tiros libres directos como indirectos, el balón deberá estar inmóvil cuando se lanza el tiro y el ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que éste haya tocado a otro jugador. El árbitro siempre ordenará el saque con un toque de silbato.

Tiro libre directo a partir de la sexta falta acumulable de cada equipo.

- 🚫 El ejecutor del tiro libre deberá lanzarlo con la intención de marcar un gol y no podrá pasar el balón a otro compañero.
- 🚫 Después de ejecutar el tiro libre, ningún jugador podrá tocar el balón hasta que éste haya tocado al guardameta defensor, rebotado en uno de los postes o en el travesaño, o salido de la superficie de juego.
- 🚫 Si un jugador que comete una sexta falta acumulable en la mitad de la superficie de juego del adversario o en su propia mitad dentro de una zona delimitada por la línea media y una línea imaginaria paralela a esta última y que atraviesa el segundo punto de penalti, el tiro libre se lanzará desde el segundo punto de penalti. La ubicación del segundo punto de penalti se indica en la regla 1. El tiro libre deberá ejecutarse de acuerdo con lo establecido en la sección "Posición en tiros libres".
- 🚫 Si un jugador comete una sexta falta acumulable en la mitad de su propia superficie de juego, entre la línea imaginaria de diez metros y la línea de meta, fuera del área de penalti, el equipo atacante decidirá si lanza el tiro libre desde el segundo punto de penalti o desde el lugar donde se cometió la infracción.
- 🚫 Se deberá conceder tiempo adicional para ejecutar un tiro libre directo a partir de la sexta falta acumulable al final de cada periodo del partido o al final de cada periodo del tiempo suplementario.

10.2 Posición en tiros libres

a) Tiro libre fuera del área de penalti

- 🚫 Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 5 metros del balón hasta que este último esté en juego.
- 🚫 El balón estará en juego en el momento en que sea pateado y entre en movimiento.
- 🚫 El tiro libre se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción o desde el lugar donde se hallaba el balón cuando se cometió la infracción, según el tipo de infracción, o desde el segundo punto de penalti.

b) Tiro libre directo o indirecto dentro del área de penalti a favor del equipo defensor

- 🚫 Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 5 m del balón hasta que este último esté en juego.
- 🚫 Todos los adversarios deberán permanecer fuera del área de penalti hasta que el balón esté en juego.
- 🚫 El balón estará en juego apenas haya sido pateado directamente fuera del área de penalti.
- 🚫 Un tiro libre concedido en el área de penalti podrá ser lanzado desde cualquier punto de dicha área.

c) Tiro libre directo a partir de la sexta falta acumulada en cada periodo.

- Los jugadores del equipo defensor no podrán formar una barrera para defender los tiros libres.
- El ejecutor del tiro estará debidamente identificado.
- El guardameta permanecerá en su área de penalti a una distancia del balón de 5 metros como mínimo.
- Los jugadores permanecerán en la superficie de juego, excepto el ejecutor si lo desea.
- Los jugadores, excepto el ejecutor y el guardameta defensor, permanecerán detrás de una línea imaginaria alineada con el balón, paralela a la línea de meta y fuera del área de penalti, a una distancia de 5 metros del balón y no podrán obstaculizar al jugador que ejecuta el tiro libre. Ningún jugador, excepto el ejecutor, podrá cruzar dicha línea imaginaria hasta que el balón esté en juego.

d) Tiro libre indirecto a favor del equipo atacante.

- Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 5 metros del balón hasta que este último esté en juego.
- El balón estará en juego en el momento en que sea pateado y entre en movimiento.
- Un tiro libre indirecto concedido en el área de penalti se lanzará desde la línea del área de penalti en el punto más cercano al lugar donde se cometió la infracción.

10.3 Infracciones y sanciones

Si al ejecutar un tiro libre un adversario se encuentra más cerca del balón de lo que estipula la distancia reglamentaria:

- Se repetirá el tiro y se amonestará al infractor, salvo que se pueda aplicar la ventaja o se cometa otra infracción sancionable con penalti. Si la infracción cometida es sancionable con tiro libre, los árbitros valorarán si sancionan la infracción original o la cometida posteriormente. Si la segunda infracción cometida es sancionable con penalti o tiro libre directo, se anotará una falta acumulable al equipo infractor.

Si el equipo defensor ejecuta un tiro libre desde su propia área de penalti que el balón salga del área de penalti:

- Se repetirá el tiro.

Si el equipo ejecutor del tiro libre se demora más de cuatro segundos en ejecutarlo:

- Los árbitros señalarán un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se iba a reanudar el juego (ver Regla 13 – Posición en tiros libres).

Si el ejecutor del tiro libre, a partir de la sexta falta acumulable, no lo efectúa con intención de marcar un gol:

- Los árbitros señalarán un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se iba a reanudar el juego.

Si al ejecutarse un tiro libre, a partir de la sexta falta acumulable, éste es pateado por un compañero del jugador que había sido identificado previamente:

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

- Los árbitros interrumpirán el juego, lo amonestarán por conducta antideportiva y reanudarán el partido con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor, que se ejecutará desde donde pateó el balón.

10.4 Tiro libre lanzado por cualquier jugador excepto el guardameta

Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro toca el balón por segunda vez (excepto con las manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres).
- Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro toca intencionadamente el balón con las manos antes de que el balón haya tocado a otro jugador:
- Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres) y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.
- Se concederá un penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.

10.5 Tiro libre lanzado por el guardameta

Si el balón está en juego y el guardameta lo toca por segunda vez (excepto con las manos) antes de que el balón haya tocado a otro jugador:

- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres).

Si el balón está en juego y el guardameta lo toca intencionadamente con la mano antes de que el balón haya tocado a otro jugador:

- Si la infracción ocurrió fuera del área de penalti del guardameta, se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres) y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.
- Si la infracción ocurrió dentro del área de penalti del guardameta, se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres).

Si los árbitros dan la señal de ejecutar el tiro libre directo a partir de la sexta falta acumulable y antes de que el balón esté en juego, y un jugador del equipo que ejecuta el tiro infringe las Reglas de juego, excepto si el ejecutor se demora más de cuatro segundos:

- Los árbitros permitirán que se ejecute el tiro.
- Si el balón entra en la meta, se repetirá el tiro.
- Si el balón no entra en la meta, los árbitros interrumpirán el juego y reanudarán el partido con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor, que se ejecutará desde el lugar en donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres).

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

Un jugador del equipo defensor infringe las Reglas de juego:

- Los árbitros permitirán que se ejecute el tiro.
- Si el balón entra en la meta, se concederá un gol.
- Si el balón no entra en la meta, se repetirá el tiro.

Uno o varios jugadores del equipo defensor y uno o varios del equipo atacante infringen las Reglas de juego:

- Se repetirá el tiro.

Si, después de que se haya lanzado un tiro libre directo a partir de la sexta falta acumulable el ejecutor del tiro no lo patea hacia delante con la intención de marcar un gol:

- Los árbitros interrumpirán el juego y reanudarán el partido con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor, que se ejecutará desde el lugar en donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres).

El ejecutor del tiro toca por segunda vez el balón (excepto con las manos) antes de que el balón haya tocado a otro jugador:

- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres).

Un jugador diferente del ejecutor toca el balón (excepto con las manos) antes de que el balón haya tocado al guardameta defensor, rebotado en uno de los postes o en el travesaño o salido de la superficie de juego:

- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres).

Un jugador toca intencionadamente el balón con las manos:

- Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción (ver regla 10.2. posición en tiros libres) y se sancionará al equipo con una falta acumulable.
- Se concederá un penalti si la infracción la cometió un jugador del equipo defensor dentro de su área de penalti, exceptuando al guardameta defensor (ver regla 10.2. posición en tiros libres) y se sancionará al equipo con una falta acumulable.

El balón toca cualquier otro objeto en el momento en que se mueve hacia delante:

- Se repetirá el tiro.

El balón rebota hacia la superficie de juego del guardameta, del travesaño o de los postes, y toca luego cualquier otro objeto:

- Los árbitros interrumpirán el juego.
- El juego se reanudará con un balón al suelo en el lugar donde el balón tocó el objeto, a menos que lo haya tocado en el área de penalti, en cuyo caso uno de los árbitros dejará caer el balón en la línea del área de penalti en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido.

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

El balón explota o se daña cuando está en juego y no ha tocado anteriormente los postes, el travesaño o a otro jugador:

- Se repetirá el tiro.



11. Tiros Libres

11.1 El lanzamiento de penalti

- ✦ Se concederá un penalti contra el equipo que comete una de las diez infracciones sancionables con un tiro libre directo dentro de su propia área penalti mientras el balón está en juego.
- ✦ Se podrá marcar un gol directamente de un penalti.
- ✦ Se concederá tiempo adicional para poder ejecutar un penalti al final de cada tiempo o al final de los periodos del tiempo suplementario.

11.2 Posición del balón y de los jugadores

El balón:

- ✦ Se colocará en el punto penalti.

El ejecutor del penalti:

- ✦ Deberá ser debidamente identificado.

El guardameta defensor:

- ✦ Deberá permanecer sobre su propia línea de meta, frente al ejecutor del tiro y entre los postes de la meta, hasta que el balón esté en juego.

Los jugadores, excepto el ejecutor del tiro, estarán ubicados:

- ✦ En la superficie de juego.
- ✦ Fuera del área de penalti.
- ✦ Detrás o a los lados del punto penalti.
- ✦ A un mínimo de 5 metros del punto penalti.

11.3 Procedimiento

- ✦ El ejecutor del penalti golpeará el balón hacia delante.
- ✦ No volverá a jugar el balón hasta que el esférico haya tocado a otro jugador.
- ✦ El balón estará en juego en el momento en que sea golpeado y se ponga en movimiento.

Cuando se ejecuta un penalti durante el curso normal del partido o durante una prolongación del primer o segundo periodo, se concederá un gol si el balón, antes de pasar entre los postes y bajo el travesaño:

- ✦ Toca uno o ambos postes o el travesaño o al guardameta.

11.4 Infracciones y sanciones

Si el ejecutor del penalti no lo patea hacia delante:

- Los árbitros interrumpirán el juego y reanudarán el partido con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor, que se ejecutará desde el punto penalti.

Si, al ejecutarse un penalti, el balón es pateado por un compañero del jugador que había sido identificado previamente:

- Los árbitros interrumpirán el juego, lo amonestarán por conducta antideportiva y reanudarán el partido con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor, que se ejecutará desde el punto penalti.

Si los árbitros dan la señal de ejecutar el penalti y, antes de que el balón esté en juego:

Un jugador del equipo que ejecuta el tiro infringe las reglas de juego:

- Los árbitros permitirán que se ejecute el penalti.
- Si el balón entra en la meta, se repetirá el penalti.
- Si el balón no entra en la meta, los árbitros interrumpirán el juego y reanudarán el partido con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor, que se ejecutará desde el lugar en donde se cometió la infracción.

Un jugador del equipo defensor infringe las reglas de juego:

- Los árbitros permitirán que se ejecute el penalti.
- Si el balón entra en la meta, se concederá un gol.
- Si el balón no entra en la meta, se repetirá el penalti.

Uno o varios jugadores del equipo defensor y uno o varios del equipo atacante infringen las reglas de juego:

- Se repetirá el penalti.

Si después de que se haya lanzado un penalti:

El ejecutor del tiro toca por segunda vez el balón (excepto con las manos) antes de que el balón haya tocado a otro jugador:

- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

El ejecutor toca intencionadamente el balón con las manos antes de que el balón haya tocado a otro jugador:

- Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.

El balón toca cualquier otro objeto en el momento en que se mueve hacia delante:

- ☛ Se repetirá el penalti.

El balón rebota hacia la superficie de juego del guardameta, del travesaño o de los postes, y toca luego cualquier otro objeto:

- ☛ Los árbitros interrumpirán el juego.
- ☛ El juego se reanudará con un balón al suelo en el lugar donde el balón tocó el objeto, a menos que lo haya tocado en el área de penalti, en cuyo caso uno de los árbitros dejará caer el balón en la línea del área de penalti en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido.

Si el balón explota o se daña cuando está en juego y no ha tocado los postes, travesaño o a un jugador:

- ☛ Se repetirá el penalti.

11.5 Procedimiento para la tanda de penaltis

- ☛ El árbitro deberá elegir la meta en que se lanzarán los penaltis.
- ☛ El árbitro lanzará una moneda y el equipo cuyo capitán gane el sorteo decidirá si ejecuta el primer o el segundo tiro.
- ☛ El árbitro y el cronometrador anotarán todos los tiros lanzados.
- ☛ Sujeto a las condiciones estipuladas más abajo, cada equipo lanzará tres tiros.
- ☛ Los tiros deberán ejecutarse alternadamente.
- ☛ Si antes de que ambos equipos hayan ejecutado sus tres tiros uno ha marcado más goles de los que el otro pudiera anotar aún completando sus tres tiros, la ejecución de los mismos se dará por terminada.
- ☛ Si ambos equipos han ejecutado sus tres tiros, marcando la misma cantidad de goles o sin marcar ninguno, la ejecución de los tiros deberá continuar en el mismo orden hasta que un equipo haya marcado un gol más que el otro tras lanzar el mismo número de tiros.
- ☛ Todos los jugadores y sustitutos estarán autorizados a ejecutar los tiros penales.
- ☛ Un guardameta podrá ser sustituido por cualquier jugador durante la ejecución de los tiros.
- ☛ Cada tiro deberá ser ejecutado por un jugador diferente y todos los jugadores seleccionados deberán lanzar un tiro antes de que no de ellos pueda lanzar un segundo tiro.
- ☛ Cualquier jugador seleccionado podrá cambiar de puesto con el guardameta en todo momento durante la ejecución de los tiros.
- ☛ Solamente los jugadores seleccionados y los árbitros podrán encontrarse en la superficie de juego cuando se ejecutan los tiros desde el punto de penalti.
- ☛ Todos los jugadores seleccionados, exceptuando el jugador que lanzará el penalti y los dos guardametas deben permanecer en la otra mitad del campo.
- ☛ El guardameta que es compañero del ejecutante deberá permanecer en el lado opuesto de las zonas de sustituciones dentro de la superficie de juego a la altura del punto de penalti y a no menos de 5 metros de éste.
- ☛ Si, al finalizar el partido, un equipo tiene más jugadores, entre titulares y sustitutos, que su adversario, deberá reducir su número para equipararse al equipo contrario, y comunicar al árbitro el nombre y el

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

número de cada jugador excluido. El capitán del equipo será el responsable de esta tarea.

- ✦ Antes de comenzar con el lanzamiento de tiros desde el punto de penalti, el árbitro se asegurará de que permanezcan dentro del campo adversario al de ejecución el mismo número de jugadores elegibles por equipo para lanzar los penaltis.
- ✦ Si un equipo debe reducir su número de jugadores para equipararse al número de jugadores del equipo adversario, podrá excluir como jugadores seleccionados a los guardametas para ejecutar los penaltis.
- ✦ Un guardameta excluido para ejecutar los penaltis a fin de equiparar el número de jugadores de su equipo al de los adversarios, es decir, que se encuentre en su área técnica, podrá sustituir en cualquier momento al guardameta titular de su equipo.



12. Saques de banda

El saque de banda es una forma de reanudar el juego.

El saque de banda se concederá a los adversarios del último jugador que tocó el balón antes de atravesar la línea de banda por tierra o por aire o de haber tocado el techo de la sala.

No se podrá anotar un gol directamente de un saque de banda.

12.1 Posición de los jugadores

Los jugadores adversarios deberán estar:

- ☛ En la superficie de juego.
- ☛ A una distancia no inferior a 5 metros del lugar de la línea de banda en donde se ejecuta el saque de banda.

12.2 Procedimiento

Existe un tipo de procedimiento:

- ☛ Saque de banda con el pie.

12.3 Posición en el saque de banda

En el momento de patear el balón, el ejecutor deberá:

- ☛ Tener un pie sobre la línea de banda o en el exterior de la superficie de juego.
- ☛ Patear el balón, que deberá estar inmóvil, bien desde el sitio por donde salió de la superficie de juego, bien por fuera de ésta a una distancia no mayor de 25 centímetros de dicho sitio.
- ☛ Efectuar el saque en los cuatro segundos posteriores a estar en disposición de ejecutarlo.
- ☛ El balón estará en juego tan pronto haya entrado en la superficie de juego.

12.4 Infracciones y sanciones

Si al ejecutar un saque de banda un adversario se encuentra más cerca del balón de lo que estipula la distancia reglamentaria:

- ☛ Se repetirá el saque de banda por parte del mismo equipo y se amonestará al infractor, salvo que se pueda aplicar la ventaja o se cometa una infracción sancionable con un tiro libre o un tiro penal por parte del equipo adversario al ejecutor.

Si un adversario distrae o estorba al ejecutor del saque de banda:

- ☛ Será amonestado por conducta antideportiva.

Para cualquier infracción al procedimiento del saque de banda:

- ☛ El saque de banda será ejecutado por un jugador del equipo adversario.

12.5 Infracciones y sanciones

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque toca el balón por segunda vez (excepto con las manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- ✿ Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador.

- ✿ Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.
- ✿ Se concederá un tiro penal si la infracción se cometió dentro del área penal del ejecutor del saque y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.

12.6 Infracciones y sanciones

Si el balón está en juego y el guardameta toca el balón por segunda vez (excepto con las manos) antes de que éste haya tocado otro jugador:

- ✿ Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- ✿ Si la infracción ocurrió fuera del área penal del guardameta, se concederá un tiro libre directo al equipo adversario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.
- ✿ Si la infracción ocurrió dentro del área penal del guardameta, se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se lanzará desde la línea del área penal, en el punto más cercano al lugar donde se cometió la infracción.

13. Saques de esquina

El saque de esquina es una forma de reanudar el juego.

Se concederá un saque de esquina cuando el balón haya atravesado la línea de meta, ya sea por tierra o por aire, después de haber tocado por último a un jugador del equipo defensor, y no se haya marcado un gol conforme a la regla 8. Se podrá anotar un gol directamente de un saque de esquina, pero solamente contra el equipo contrario.

13.1 Posición del balón y de los jugadores

El balón deberá estar:

- En el interior del cuadrante de esquina más cercano al punto en que el balón atravesó la línea de meta.

Los jugadores adversarios deberán estar:

- En la superficie de juego y a un mínimo de 5 metros del área de esquina hasta que el balón esté en juego.

13.2 Procedimiento

- El balón deberá ser pateado por un jugador del equipo atacante.
- El equipo ejecutor deberá efectuar el saque en los cuatro segundos posteriores a estar en disposición de ejecutarlo.
- El balón estará en juego en el momento en que sea pateado y entre en movimiento.

13.3 Infracciones y sanciones

Si al ejecutar un saque de esquina un adversario se encuentra más cerca del balón de lo que estipula la distancia reglamentaria:

- Se repetirá el saque de esquina por parte del mismo equipo y se amonestará al infractor, salvo que se pueda aplicar la ventaja o se cometa una infracción sancionable con un tiro libre o un tiro penal por parte del equipo defensor.

Si un adversario distrae o estorba al ejecutor del saque de esquina:

- Será amonestado por conducta antideportiva.

Si el saque de esquina no se efectúa en los cuatro segundos:

- Se concederá un saque de meta al equipo contrario.

Para cualquier otra infracción al procedimiento o a la posición del balón:

- Se repetirá el saque. Si la infracción ha sido cometida por el equipo ejecutor, la cuenta de los cuatro segundos continuará cuando el equipo ejecutor del saque de esquina esté en disposición de volver a efectuarlo.

13.4 Saque de esquina ejecutado por cualquier jugador , excepto el guardameta

Si el balón está en juego en juego y el ejecutor del saque toca el balón por segunda vez (excepto con las manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque toca intencionadamente el balón con las manos antes de que el balón haya tocado a otro jugador:

- Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.
- Se concederá un tiro penal si la infracción se cometió dentro del área penal del ejecutor del saque y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.

13.5 Saque de esquina lanzado por el guardameta

Si el balón está en juego y el guardameta toca el balón por segunda vez (excepto con la mano) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con la mano antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Si la infracción ocurrió fuera del área penal del guardameta, se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.
- Si la infracción ocurrió dentro del área penal del guardameta, se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará en la línea del área penal, en el punto más cercano al lugar donde se cometió la infracción.

14. Saques de meta

El saque de meta es una forma de reanudar el juego. Se concederá un saque de meta cuando el balón haya atravesado completamente la línea, ya sea por tierra o por aire, después de haber tocado por último a un jugador del equipo atacante, y no se haya marcado un gol conforme a la regla 8.

No se podrá anotar un gol directamente de un saque de meta.

14.1 Posición de los jugadores

Los jugadores adversarios deberán estar:

- En la superficie de juego y fuera del área penal del equipo ejecutor hasta que el balón esté en juego.

14.2 Procedimiento

- El guardameta del equipo defensor lanzará el balón con las manos desde cualquier punto del área penal.
- El guardameta del equipo defensor efectuará el saque en los cuatro segundos posteriores a estar en disposición de ejecutarlo.
- El balón estará en juego apenas haya sido lanzado directamente fuera del área penal por el guardameta del equipo defensor.
- El guardameta no podrá sobrepasar la línea de medio campo en el saque de meta.

14.3 Infracciones y sanciones

Si el balón no es lanzado directamente fuera del área penal desde el interior de ésta:

- Se repetirá el saque, la cuenta de los cuatro segundos continuará cuando el guardameta esté en disposición de volver a ejecutarlo.

Si el balón es lanzado y supera la línea divisoria de mediocampo sin que ningún jugador lo haya tocado o haya tocado previamente en el terreno de juego antes de traspasar dicha línea:

- Se concederá un libre indirecto para el equipo contrario a la altura de la línea divisoria del mediocampo.

Si el balón está en juego y el guardameta toca el balón por segunda vez (excepto con las manos) antes de que éste haya tocado a un adversario (excepto si éste ha tocado involuntariamente a otro jugador de su equipo):

- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con la mano antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Si la infracción ocurrió fuera del área penal del guardameta, se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

- ⚡ Si la infracción ocurrió dentro del área penal del guardameta, se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará desde la línea del área de penal, en el punto más cercano al lugar donde se cometió la infracción.

Si el saque de meta no se efectúa en los cuatro segundos:

- ⚡ Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará en la línea del área de penal, en el punto más cercano al lugar donde se cometió la infracción.

Si el saque de meta se efectúa con jugadores atacantes en el interior del área penal:

- ⚡ Se repetirá el saque de meta si cualquiera de los jugadores atacantes toca el balón o impide la correcta ejecución del saque.

Para cualquier otra infracción de esta regla:

- ⚡ Se repetirá el saque de meta. Si la infracción ha sido cometida por el equipo ejecutor, la cuenta de los cuatro segundos continuará cuando el guardameta esté en disposición de volver a ejecutarlo.



escuelas  católicas
málaga

15. Regla de los 10 goles

Se cerrará acta y se dejarán de apuntar los goles cuando el tanteo de un partido arroje una diferencia de 10 goles entre un equipo y otro. Por ejemplo, en el momento en el que el tanteo de un partido sea 5 – 14 y el equipo visitante anote su gol 15 se cerrará acta y no se apuntarán los goles pero si las faltas y demás anotaciones.

Se reflejará esta situación como incidencia en acta.

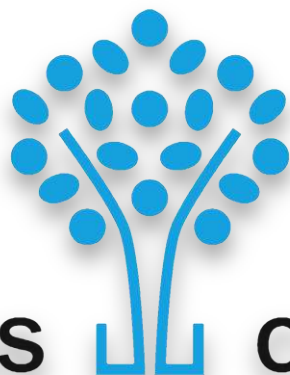
Esta regla es extensible a todas las categorías.



16. Señales arbitrales



REGLAMENTO FÚTBOL SALA



escuelas  católicas
málaga

REGLAMENTO FÚTBOL SALA



escuelas  católicas
málaga